

大会名	和歌山県冬季ミニバスケットボール大会			日付	2019年12月20日	時間	10:00
会場	湯浅スポーツセンター			Game No.	A-1		
スコア	チームA	8 11 7 3 6 (延長)	6 10 5 8 2	チームB	クルーチーフ	アンパイア	
Score	35			31	〇〇 〇〇 ⑥	〇〇 〇〇 ⑤	
					スコアラー	タイマー	
					〇〇 〇〇 ④	〇〇 〇〇 ②	
					A・スコアラー	ショットクロックオペレーター	
					〇〇 〇〇 ①	〇〇 〇〇 ③	

各クォーターの得点および合計点を書く。

ゲーム終了後にスコアシートの記録がすべて書き終わってから、①～⑥番の順にサインをする。

チーム名、ユニホームの色を書く。

×を記入。使わなかった場合は-を書く。

チームA:	Team A	〇〇MBC	(青)	タイムアウト	①	②	③	④	OT
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル				
				① ② ③ ④	1	2	3	4	5
1	1 2 4	〇〇 〇〇	4	/	P1	P'1	P3	P4	P'4
2	0 3 4	〇〇 〇〇	5	/	P2				
3	9 6 7	〇〇 〇〇	6	/	P1				
4	7 2 5	〇〇 〇〇	7	/					
5	6 6 2	選手名と番号、コーチ・A、コーチの氏名を書く。	8	/	P3	P4	U4		
6	4 8 2		9	/	P2	P'4			
7	7 8 9		10	/					
8	1 0 5	〇〇 〇〇	11	/					
9	5 4 9	〇〇 〇〇	12	/					
10	6 6 7	〇〇 〇〇	13	/					
11	3 1 7	〇〇 〇〇	14	/					
12	9	ライセンスナンバー(最後の3ケタ)を記入する	15	/					
13	2		16	/					
14	4		17	/					
15	2 1 6	〇〇 〇〇	18	/					
コーチ:	5 4 5	〇〇 〇〇			M2				
A.コーチ:	8 7 0	〇〇							

選手名と番号、コーチ・A、コーチの氏名を書く。

ライセンスナンバー(最後の3ケタ)を記入する

各クォーター、出場するプレイヤーに斜線/をひく。途中から交代しゲームに出場したプレイヤーには反対の斜線\をひく。

ファウルがあるたびに×でそのクォーターの枠の数字を消す。延長は4Qの続きとなる。

- D: ディスクォリファイング・ファウル
- C: コーチのテクニカル
- B: ベンチのテクニカル
- M: マンツーマンペナルティ

- ファウルの記号
- P: パーソナル・ファウル
  - T: テクニカル・ファウル
  - U: アンスポーツマンライク・ファウル
  - D: ディスクォリファイング・ファウル
- フリースローが与えられるパーソナルファウルには'を加える。(例:P')
- 各クォーターの数字を加える。(例:P2)

選手・コーチのファウルは、1回ごとにファウルをした選手・コーチのらんに記号を書く。ゲームの終わりには残った枠に線を横にひく。

ランニング スコア RUNNING SCORE		A		B		A		B	
		1	1			41	41		
5	2	2	4			42	42		
	3	3				43	43		
4	4	4	15			44	44		
	5	5							
13	6	6	6						
	7	7	5						
9	8	8							
6	9	9	5						
	10	10							
	11	11	7						
8	12	12				52	52		
8	13	13	8			53	53		
	14	14	8			54	54		
10	15	15				55	55		
	16	16	9						
7	17	17							
	18	18	4						
8	19	19							
	20	20	5						
4	21	21	6						
	22	22				62	62		
5	23	23	8						
5	24	24							
6	26	27	4						
8	27	27	4						
	28	28							
4	29	29	5						
	30	30				70	70		
5	31	31	6						
	32	32							
6	33	33							
	34	34							
4	35	35							
	36	36							
	37	37							
	38	38							
	39	39							
	40	40							

フィールド・ゴール  
得点したチームのランニング・スコアからの数字を/で消していき、となりのらんに得点をした選手の番号を書く。

フリースロー  
得点したチームのランニング・スコアからの数字を●で消していき、となりのらんに得点をした選手の番号を書く。

クォーター・延長終了  
各クォーター、各延長時間の終わりに各チームの最後の得点を○でかこみ、枠の下に1本の横線をひく。

ゲーム終了  
合計得点を○でかこみ、枠の下に2本の横線をひく。その下の使わなかった枠には斜線\をひく。

勝利チーム	〇〇〇〇
試合終了時間	11:00